

1. Se repérer dans l'espace : continents et océans

Le point de départ de ce parcours-jeu est la Russie. On se déplace de pays en pays (ceux dont les noms sont inscrits sur la carte) et l'on ne peut arriver que dans un pays dont le nom figure sur la carte. Tracez votre trajet au fur et à mesure sur le planisphère.

1. Partez tout d'abord en direction du sud-est ; sur quel ensemble d'îles êtes vous parvenus ?
2. Dirigez vous ensuite plein sud et franchissez deux lignes imaginaires : lesquelles ? ; Sur la côte de quel pays êtes vous arrivés ?
3. Prenez alors la direction de l'ouest : quel océan avez vous traversé ?
4. Arrivés sur l'autre rive de cet océan, au nord toute ! ... et traversez entièrement ce continent. Au fait, de quel continent s'agit-il ? Dans quel pays êtes vous parvenus ?
5. De là, suivez le tropique Nord en direction de l'ouest jusqu'au continent voisin : quel océan venez vous de franchir ? Sur quel continent venez-vous d'accoster ?
6. Dirigez vous maintenant vers le Nord, jusqu'à un pays traversé par le cercle polaire arctique : quel est ce pays ?
7. Retournez enfin vers l'est et donnez le nom du pays et du continent où est située l'arrivée de ce parcours jeu

